

Talent de l'armure	English	Armures	Nombre de pièce nécessaire	Description	
Récupération rapide	<i>Hasten Recovery</i>	Nergigante	3	Régénère votre vie tant que vous attaque. La restauration de vie varie selon l'arme.	
Super récupération	<i>Super Recovery</i>	Vaal Hazak	3	Permet à la récupération de dépasser la zone rouge de la jauge de vie.	
Poison +	<i>Poison duration Up</i>	Rathian Sakura	3	Prolonge la durée de l'effet de votre poison sur les monstres.	
Adrénaline	<i>Adrenaline</i>	Anjanath	2	Réduit temporairement la perte d'endurance lorsque la vie est inférieure ou égale à 40%	
Stamina +	<i>Stamina Cap Up</i>	Anjanath	4	Augmente la limite d'endurance.	
Rage élémentaire	<i>Critical Element</i>	Rathalos	2	Augmente les dégâts élémentaires (feu, eau, foudre, glace, dragon) infligés par des attaques critiques.	
Œil de l'esprit	<i>Mind's eye/Ballistics</i>	Rathalos	4	Empêche les attaques d'êtres déviés. Réduit aussi la distance de puissance maximum (munition et flèches).	
Matraquage	<i>Bludgeoner</i>	Diablos	2	Augmente l'attaque d'une arme qui s'é moussse, l'attaque de mêlée d'une arme à distance et ses chances d'étourdir.	
Secret de l'acier	<i>Non elemental Boost</i>	Diablos	4	Renforce les armes non élémentaires dont vous êtes équipé.	Joyau d'acier (2)
Maître capture	<i>Capture Master</i>	Kirin	3	Grande chance d'obtenir plus de récompenses en cas de capture.	
Ultra garde	<i>Guard up</i>	Uragaan	3	Permet de parer des attaques normalement imparables.	
Bravoure	<i>Guts</i>	Bazelgeuse	3	Les coups subis n'entraînent plus d'évanouissement tant que votre vie dépasse un certain seuil.	
Main de maître	<i>Master's touch</i>	Teostra	3	Empêche l'é mousssement de l'arme lors des coups critiques.	
Anti-vent	<i>Nullify Wind Pressur</i>	Kushala Daora	3	Annule les effets des bourrasques.	
Samouraï/Franc-tireur	<i>Razor Sharp/Spare Shot</i>	Xeno'jiiva	3	L'é mousssement est réduit de moitié. Permet parfois de tirer sans utiliser de fioles ou de munitions.	
Attaque perfide	<i>Critical Status</i>	Zorah Magdaros	3	Augmente les dégâts des effets d'état (paralysie, poison, sommeil, explosion) dus à des coups critiques.	
Chance	<i>Good Luck</i>	Legiana	2	Grand chance d'obtenir plus de récompenses de quête.	
Maître archer	<i>Bow Charge Plus</i>	Legiana	4	Charge maximum +1	Joyau de l'archer (2)
Batto-jutsu	<i>Punishing Draw</i>	Odogaron	2	Ajoute un étourdissement aux attaques dégainées. Augmente un peu l'attaque.	
Acier trempé	<i>Protective polish</i>	Odogaron	4	L'arme ne s'é moussse pas pendant un certain temps après l'affûtage.	
Bonne fortune		Gilde	4	Grande chance d'obtenir plus de récompenses de quête.	
Maître dépeceur		Comission	4	Permet de dépecer une fois de plus.	